**Практическая работа №1-2**

**Анализ предметной области. Разработка и оформление технического задания. Построение архитектуры программного средства**

**Цель работы:** приобрести навыки разработки технического задания к проекту; приобрести навыки разработки архитектуры программного средства к проекту

**Порядок выполнения работы**

1. Ознакомиться с краткими теоретическими сведениями и заданиями к работе.
2. Выполнить задания работы.
3. Оформить отчет о выполнении.
4. Сделать выводы.
5. Ответить на контрольные вопросы.

**ЗАДАНИЕ К ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ**

**Вариант 11**

1. **Что?** (какие работы, содержание элементов) – Дана вещественная матрица размерности n \* m. Удалить k столбец матрицы.
2. **Где?** (расположение элементов) – С++
3. **Когда?** (последовательность выполнения и установленные сроки работ) – 08.09.2021
4. **Как?** (технология реализации, оформление, принцип работы.) Как правило, у любого объекта должны быть функции: добавления, отображения, редактирования, удаления. А также описаны зависимости и взаимодействия с другими объектами. Иногда добавляются функции модерации, валидации, автообновления, архивации и т.п. –

**1. Создать матрицу и назвать её**

**2. Ввести переменные**

**3. Заполнение массива**

**4. Удаление столбца**

1. **Откуда? / Куда?** (при переносе и т. п.) – n**,** m, k, i, j
2. **Зачем?** (обоснование работ, если задание будет согласовываться с 3-м лицом) –

* Большая безопасность
* Возможность писать обобщенный код с помощью шаблонов
* Возможность использовать объектно-ориентированный подход
* Управление ресурсами с помощью RAII.
* Упрощение кода за счет перегрузки функций и операторов
* Более простая обработка ошибок за счет исключений

1. **Особенности. - \***

|  |  |
| --- | --- |
| 11 | Дана вещественная матрица размерности n \* m. Удалить k столбец матрицы. |

**Вывод:** приобрел навыки разработки технического задания к проекту; приобрел навыки разработки архитектуры программного средства к проекту